

Настоящий документ представляет собой направленное неопределенному кругу лиц предложение Физического лица, зарегистрированного в качестве плательщика налогов на профессиональный доход (самозанятого), Кожевникова Михаила Павловича, именуемого в дальнейшем «Исполнитель», для любого физического лица (далее - «Пользователь»), которое примет настоящее предложение на указанных ниже условиях.

1. Термины и определения

- 1.1. **Игровой сервер** — программный комплекс, администрируемый Исполнителем и расположенный на арендованных технических мощностях, обеспечивающий игровой процесс Minecraft по адресу: **easyrp.20tps.ru**.
- 1.2. **Сайт** — публичный и общедоступный интернет-ресурс Исполнителя, расположенный по адресу: **easy-rp.webhm.pro**.
- 1.3. **Внутриигровые ценности** — виртуальные объекты, привилегии, статусы и иные материалы, не имеющие материальной ценности, используемые исключительно внутри **Игрового сервера**.
- 1.4. **Акцепт оферты** — полное и безоговорочное принятие условий настоящей Оферты Пользователем путем совершения действий по оплате **Внутриигровых ценностей** у Исполнителя. С момента совершения Акцепта договор считается заключенным.
- 1.5. **Исполнитель** — физическое лицо, зарегистрированное в качестве плательщика налогов на профессиональный доход (самозанятого): Кожевников Михаил Павлович (ИНН: 344114895780), адрес электронной почты: **vintry@bk.ru**.
- 1.6. **Пользователь** — дееспособное физическое лицо, достигшее 14 лет, осуществившее акцепт Оферты.
- 1.7. **Стороны** — **Исполнитель** и **Пользователь**.

2. Предмет договора

- 2.1. Договор регулирует отношения между **Пользователем** и **Исполнителем**, возникающие в связи с использованием **Пользователем Сайта** и (или) **Игрового сервера**, а также предоставлением и оплатой **Внутриигровых ценностей**.
- 2.2. **Исполнитель** предоставляет **Пользователю** возможность безвозмездного участия в игровом процессе, а также на платной основе предоставляет дополнительные **Внутриигровые ценности** и (или) права на их использование.
- 2.3. Моментом исполнения обязательств **Исполнителя** считается момент автоматического или ручного зачисления **Внутриигровых ценностей** на игровой аккаунт **Пользователя**.
- 2.4. **Пользователь** обязуется неукоснительно соблюдать Правила проекта **easyrp.20tps.ru**, расположенные по следующей ссылке: <https://easy-rp.webhm.pro/forum/forums/36>. В случае нарушения Правил проекта доступ **Пользователя** к любым **Внутриигровым ценностям** (в том-числе полученных после их оплаты) может быть приостановлен или ограничен в соответствии с Договором и Правилами проекта **easyrp.20tps.ru**.

3. Порядок оплаты и оказания услуг

- 3.1. Стоимость **Внутриигровых ценностей** указана на **Сайте Исполнителя**.
- 3.2. Оплата данных ценностей осуществляется путем перечисления денежных средств на банковский счет **Исполнителя** по реквизитам, указанным на **Сайте** или предоставленным **Исполнителем** в процессе оформления заказа.
- 3.3. **Исполнитель**, являясь плательщиком налога на профессиональный доход, обязуется сформировать электронный чек и направить его **Пользователю** (посредством мессенджера, электронной почты) в момент совершения расчетов.
- 3.4. **Пользователь** самостоятельно несет ответственность за правильность указания своего игрового имени при совершении платежа.

4. Правила возврата

- 4.1. В соответствии со ст. 453 ГК РФ и спецификой цифрового контента, **Внутриигровые ценности** являются услугой, которая потребляется в момент её предоставления.
- 4.2. **Возврат денежных средств не производится**, за исключением случаев технического сбоя, при котором оплаченная услуга не была фактически зачислена на аккаунт в течение 24 часов.
- 4.3. В случае невозможности предоставления услуги по истечению **24 часов**, после её оплаты, **Исполнитель** обязуется произвести возврат денежных средств **Пользователю** в полном объеме.

5. Ограничение ответственности

- 5.1. **Исполнитель** не несет ответственности за технические сбои в работе хостинга, сети Интернет или программного обеспечения Minecraft.
- 5.2. **Все Внутриигровые ценности** предоставляются «как есть». **Исполнитель** не гарантирует сохранение данных в случае форс-мажорных обстоятельств, технических сбоев или прекращения работы **Игрового сервера**.
- 5.3. **Исполнитель** не несет ответственности за возможные противоправные действия **Пользователя** или третьих лиц при совершении им оплаты. **Исполнитель** оставляет за собой право в одностороннем порядке приостановить или ограничить доступ **Пользователя** к **Внутриигровым ценностям** и **Игровому серверу**, если существует подозрение на совершение **Пользователем** противозаконных действий, либо действий, нарушающих Правила проекта easyp.20tps.ru вплоть до выяснения всех относящихся к указанным фактам обстоятельств.
- 5.4. **Стороны** освобождаются от ответственности за полное или частичное неисполнение обязательств, если такое неисполнение является следствием действий неопределенной силы (форс-мажор), в том числе стихийных бедствий, пожаров, катастроф, сбоев в телекоммуникационных и электрических сетях, действий вредоносных программ, а также недобросовестных действий третьих лиц, направленных на получение несанкционированного доступа или выведению из строя программного комплекса.
- 5.5. **Исполнитель** не несет ответственности за материалы третьих лиц, размещенные на **Сайте** или в компьютерной игре Minecraft, или на сайтах третьих лиц, доступных по ссылкам из указанной игры.
- 5.6. **Исполнитель** не несет ответственности за утерю **Пользователем** возможности доступа к своему игровому аккаунту компьютерной игры Minecraft или аккаунта **Сайта** (утрату логина, пароля, кода авторизации или иной информации необходимой для авторизации)

5.7. Исполнитель не несет ответственности за утрату **Пользователем** в ходе игрового процесса каких-либо **Внутриигровых ценностей**.

6. Персональные данные

6.1. Совершая оплату, **Пользователь** дает согласие на **обработку данных**, исключительно необходимых для исполнения целей исполнения настоящего договора. (IP-адрес, игровое имя (для зачисления **внутриигровых ценностей**), адрес электронной почты (или иное средство связи, для получения чека)

7. Срок действия, внесение изменений и порядок расторжения договора

7.1. Настоящий **Договор** вступает в силу с момента совершения **Пользователем** акцепта (Оплаты) и действует до момента исполнения **Сторонами** своих обязательств.

7.2. **Исполнитель** имеет право в одностороннем порядке изменять условия настоящей Оферты, стоимость **Внутриигровых ценностей** и правила **Игрового сервера** без предварительного уведомления **Пользователя**. Новая редакция Оферты вступает в силу с момента ее опубликования на **Сайте**.

7.3. **Договор** может быть расторгнут **Исполнителем** в одностороннем внесудебном порядке в случае нарушения **Пользователем** условий настоящей Оферты или **Правил проекта**. В этом случае доступ к **Игровому серверу** может быть приостановлен или ограничен, а обязательства **Исполнителя** считаются исполненными. Возврат денежных средств за ранее приобретенные **Внутриигровые ценности** не производится.

7.4. **Пользователь** имеет право в любой момент отказаться от использования **Игрового сервера**, прекратив игровой процесс, что означает расторжение **Договора** со стороны **Пользователя**.

8. Заключительные положения

8.1. Исключительные права на **Игровой сервер, Сайт проекта**, принадлежат **Исполнителю**.

8.2. **Исполнитель** не заявляет о наличии у него исключительных прав на компьютерную игру **Minecraft**. Товарные знаки третьих лиц, упомянутые на **Сайте** и (или) компьютерной игре **Minecraft** принадлежат их законным правообладателям.

8.3. **Пользователь** не вправе передавать (уступать) любому третьему лицу свои права и/или обязанности по **Договору** без письменного согласия **Исполнителя**.

9. Реквизиты исполнителя

9.1. ФИО полностью: Кожевников Михаил Павлович

ИНН: 344114895780

Адрес электронной почты: vintry@bk.ru